DP2 2024

Acme Software Factory

Repositorio: https://github.com/DP2-2024-C1-029/Acme-Software-Factory.git

Miembro:

* Juan José Gómez Borrallo (juagombor@alum.us.es)

Tutor: José González Enríquez

GRUPO C1.029

06/03/2024

Versión 2.0

Índice

[Historial de versiones 3](#_Toc160797229)

[Capítulo 1 – Planificación 4](#_Toc160797230)

[Introducción 4](#_Toc160797231)

[Contenido 4](#_Toc160797232)

[Conclusiones 6](#_Toc160797233)

[Capítulo 2 – Progreso 6](#_Toc160797234)

[Introducción 6](#_Toc160797235)

[Contenido 6](#_Toc160797236)

[Conclusiones 7](#_Toc160797237)

[Bibliografía 7](#_Toc160797238)

# Historial de versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Entrega |
| 16/02/2024 | V1.0 | Inicio del documento | D01 |
| 06/03/2023 | V2.0 | Actualización D02 | D02 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Capítulo 1 – Planificación

## Introducción

A continuación, se procede a explicar un breve contenido sobre la planificación que hemos tomado para desarrollar el proyecto, incluyendo herramientas de comunicación y tableros de tarea.

## Contenido

Para la planificación del proyecto hemos decidido usar las herramientas de discord, clockify y GitHub Project.

La herramienta de discord nos sirve para comunicarnos textualmente y para poder realizar reuniones de manera telemática.

Pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente

La herramienta de clockify nos permite obtener el tiempo que hemos dedicado a cada tarea para realizar posteriormente el costo total del desarrollo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

La herramienta de GitHub nos permite tener almacenado el repositorio para poder acceder al código desde cualquier parte, y además nos permite gestionar las tareas mediante el uso del Project.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En mi caso, he realizado las tareas de:

* Task - 30 - Student 3 - Mandatory – Project: crear la clase TrainingModule. Tiempo estimado 30 minutos. Tiempo real 1 hora.
* Task - 31 - Student 3 - Mandatory – Project: crear la clase TrainingSession. Tiempo estimado 30 minutos. Tiempo real 1 hora
* Task - 32 - Student 3 - Mandatory – Project: crear la clase develop con sus atributos. Tiempo estimado de 15 minutos y se ha dedicado 25 minutos
* Task -33 - Student 3 – Mandatory – Test: popular la base de datos, añadiendo ejemplos a las nuevas clases creadas. Tiempo estimado 1hora 50 min. Tiempo real dedicado 3 horas
* Task- 34- Supplementary – Group: crear Administrator Dashboard. Tiempo estimado 5 minutos. Tiempo real 10 minutos
* Task-06 – Mandatory – Group: crear la clase notice. Tiempo estimado 30 minutos. Tiempo real dedicado 20 minutos.
* Task-22 – Student #3 - Mandatory : Crear developerDashboard. Tiempo estimado 5 minutos. Tiempo real 5 minutos.
* Task 35 – Student #3 Supplementary: Genenar Analisis report Tiempo estimado 35 min. Tiempo real 1h 45 min
* Task 36 – Student #3 Supplementary: Generar Planning and Progress report. Tiempo estimado 20 min. Tiempo real 40 min.
* Task 37 – Student #3 Supplementary: Generar UML. Tiempo estimado 20 minutos. Tiempo real 35 minutos.

Para el desarrollo del proyecto, vamos a tener en cuenta los precios estándar:

La hora de trabajo de un gerente o un analista cuesta aproximadamente 30,00 € y la hora de trabajo de los demás roles cuesta aproximadamente 20,00 €

Tabla

Descripción generada automáticamente

## Conclusiones

Se ha decidido tomar la estructura mencionada para poder mantener una comunicación constante y un orden a la hora de realizar las tareas, favoreciendo así el trabajo individual y el aprovechamiento del tiempo.

# Capítulo 2 – Progreso

## Introducción

A continuación, se procede a explicar una breve introducción sobre el progreso realizado el proyecto Acme Software Factory desarrollado sobre el D02.

## Contenido

A continuación, se presenta una lista de tareas que se han realizado.

• Task - 30 - Student 3 - Mandatory – Project: Se ha creado la clase TrainingModule y se ha populado según las directrices.

• Task - 31 - Student 3 - Mandatory – Project: Se ha creado la clase TrainingSession y se ha populado según las directrices.

• Task - 32 - Student 3 - Mandatory – Project: Se ha creado la clase Develop y se ha populado según las directrices.

• Task -33 - Student 3 – Mandatory – Test: Se ha populado la BBDD según las directrices dadas por los profesores

• Task- 34- Supplementary – Group: Se ha creado el AdministratorDashboard siguiendo las buenas prácticas

• Task-06 – Mandatory – Group: Se ha creado la clase Notice y se ha populado según las directrices.

• Task-22 – Student #3 - Mandatory : Se ha creado el DeveloperDashboard siguiendo las buenas prácticas

• Task 35 – Student #3 Supplementary: Se ha generado el Análisis report, indicando las decisiones tomadas para cada tarea.

• Task 36 – Student #3 Supplementary: Se ha generado Planning and Progress report, indicando todo el procedimiento realizado en el sprint.

• Task 37 – Student #3 Supplementary: Se ha generado el UML siguiendo las directrices de clase..

También se presenta un pequeño estudio sobre el coste real y el coste estimado.

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

## Conclusiones

Todas las tareas asignadas han sido realizadas con éxito y antes de la fecha acordada, sin embargo, se ha excedido en el tiempo dedicado en las tareas debido a que se han tenido que hacer numerosas correcciones para que el proyecto contara con el feedback del profesor dado en clase y con la teoría dada.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco